

Feuille de T. P. 3 : Les listes en Prolog

Utilisation de SWI-Prolog:

- SWI-Prolog est installé sur votre compte sous Linux. Pour une utilisation sur votre machine personnelle, URL : <http://www.swi-prolog.org> version 6.6.6.
- Documentation, URL : <http://www.swi-prolog.org/pldoc>
- Pour lancer SWI-Prolog:
 - se connecter sous Linux
 - ouvrir un terminal, pour démarrer l'interpréteur taper :

```
prolog
```
 - avec un éditeur créer un programme avec une extension .pl (par exemple : nomfic.pl)
 - pour charger le fichier dans l'interpréteur (ne pas oublier le point final):

```
['nomfic'].
```
- saisir la liste de buts séparés par des virgules et terminée par un point.

Exercice 1 :

Créer un fichier .pl pour chacune des manipulations des listes vues en cours :

- `parcours` : qui permet d'afficher les éléments d'une liste L.
- `meme_longueur` : qui permet de tester si deux listes ont le même nombre d'éléments.
- `rang_pair` : qui construit la liste des éléments de rang pair d'une liste contenant un nombre pair d'éléments.
- `renserver` : qui construit la liste des éléments dans l'ordre inverse.
- tester les programmes avec SWI Prolog.

Exercice 2 : Une liste L qui contient un nombre pair d'éléments est donnée. Ecrire un programme logique qui construit la liste m des éléments de rang impair de L.

- 1) dans l'ordre d'apparition dans L.
- 2) en inversant cet ordre.
- 3) reprendre cet exercice dans le cas où L contient un nombre impair d'éléments.

Exercice 3 :

- Ecrire les règles qui définissent `element-de(X,L)` exprimant qu'un élément X appartient à la liste L.
- Ecrire les règles qui définissent `hors-de(X,L)` exprimant qu'un élément X n'appartient pas à la liste L.

Exercice 4 : Ecrire un programme logique longueur qui permet de calculer le nombre d'éléments d'une liste.

Exercice 5 : Ecrire un programme logique `facto` qui calcule factorielle n , $n \geq 0$.

(facultatif) Exercice 6 :

Deux listes u et v ont le même nombre d'éléments. Ecrire un programme `fusionner(U,V,L)` qui prend successivement un élément de U et de V pour construire L. En déduire un calcul direct des listes des éléments de rang pair et de rang impair d'une liste L donnée.

(facultatif) Exercice 7 :

Ecrire les règles qui définissent `différents(L)` exprimant que la liste L ne contient pas de répétition.

(facultatif) Exercice 8 :

Ecrire les règles qui définissent `debut(M,L)` exprimant qu'une liste M débute une autre liste L. Que se passe-t-il si M est une variable lors du lancement ?

(facultatif) Exercice 9 :

Ecrire les règles qui définissent `contenue(M,L)` exprimant que tous les éléments de m sont dans L (dans un ordre quelconque).

(facultatif) Exercice 10 :

Ecrire les règles qui permettent de retirer un élément X d'une liste L .

(facultatif) Exercice 11 :

Dans cet exercice les listes représentent des ensembles. Il n'y a donc pas d'élément répété.

- Ecrire les règles qui définissent $\text{intersection}(U,V,L)$ où L est l'intersection de U et de V .
- Ecrire les règles qui définissent $\text{reunion}(U,V,L)$ où L est la reunion de U et de V .
- écrire les règles intersection et réunion en utilisant la coupure.
- écrire les règles intersection et réunion sans utiliser la coupure.