

Feuille de T. P. 2 : Listes en PROLOG avec Gnu Prolog

Utilisation de Gnu Prolog :

- Le site web de Gnu Prolog : *http://www.gprolog.org/*
- La documentation de Gnu Prolog : *http://www.gprolog.org/#manual*

Pour utiliser Gnu Prolog :

- création (avec un éditeur quelconque) d'un fichier d'extension .pl qui contient le programme.
- compilation (2 manières possibles) :
 - `gplc nom_prog.pl`
 - `gplc -o nom_prog_exe nom_prog.pl`

Dans le premier cas, l'exécutable a le même nom que le programme source, dans le deuxième cas, il peut avoir un nom différent.

- execution
 - `./ nom_prog_exe`

*affichage d'une nouvelle invite |?-
il est alors possible d'interroger le programme*

- quelques commandes : **a** : abort, **c** : continue, **d** : debug, **h** : help, **b** : break, **e** : exit, **t** : trace.

Exercice 1 :

Manipulation de Gnu Prolog. Créer un fichier .pl pour chacune des manipulations des listes vues en cours :

- `parcours` : qui permet d'afficher les éléments d'une liste `l`.
- `meme_longueur` : qui permet de tester si deux listes ont le même nombre d'éléments.
- `rang_pair` : qui construit la liste des éléments de rang pair d'une liste contenant un nombre pair d'éléments.
- `renserver` : qui construit la liste des éléments dans l'ordre inverse.

Exercice 2 : Une liste `l` qui contient un nombre pair d'éléments est donnée. Ecrire un programme logique qui construit la liste `m` des éléments de rang impair de `l`.

- 1) dans l'ordre d'apparition dans `l`.
- 2) en inversant cet ordre.
- 3) reprendre cet exercice dans le cas où `l` contient un nombre impair d'éléments.

Exercice 3 :

- Ecrire les règles qui définissent `element-de(x,l)` exprimant qu'un élément `x` appartient à la liste `l`.
- Ecrire les règles qui définissent `hors-de(x,l)` exprimant qu'un élément `x` n'appartient pas à la liste `l`.

Exercice 4 : Ecrire un programme logique `longueur` qui permet de calculer le nombre d'éléments d'une liste.

Exercice 5 : Ecrire un programme logique `facto` qui calcule factorielle n , $n \geq 0$.

(facultatif) Exercice 6 :

Deux listes u et v ont le même nombre d'éléments. Ecrire un programme $\text{fusionner}(u,v,l)$ qui prend successivement un élément de u et de v pour construire l . En déduire un calcul direct des listes des éléments de rang pair et de rang impair d'une liste l donnée.

(facultatif) Exercice 7 :

Ecrire les règles qui définissent $\text{différents}(l)$ exprimant que la liste l ne contient pas de répétition.

(facultatif) Exercice 8 :

Ecrire les règles qui définissent $\text{debut}(m,l)$ exprimant qu'une liste m débute une autre liste l . Que se passe-t-il si m est une variable lors du lancement ?

(facultatif) Exercice 9 :

Ecrire les règles qui définissent $\text{contenue}(m,l)$ exprimant que tous les éléments de m sont dans l (dans un ordre quelconque).

(facultatif) Exercice 10 :

Ecrire les règles qui permettent de retirer un élément x d'une liste l .

(facultatif) Exercice 11 :

Dans cet exercice les listes représentent des ensembles. Il n'y a donc pas d'élément répété.

- Ecrire les règles qui définissent $\text{intersection}(u,v,l)$ où l est l'intersection de u et de v .
- Ecrire les règles qui définissent $\text{reunion}(u,v,l)$ où l est la reunion de u et de v .
- écrire les règles intersection et réunion en utilisant la coupure.
- écrire les règles intersection et réunion sans utiliser la coupure.